

SOURCE

Installation et Configuration (basique) de Munin sur Ubuntu.

1) Munin, c'est quoi ?

Munin est un système complet de monitoring (ou métrologie) de machine. Il permet de générer une série de graphes à partir des informations reçues par les autres machines : utilisation de la mémoire vive, load average, usage CPU, réseau,... Il permet même d'envoyer des alertes par mail ou vers Nagios en fonction de seuils d'alerte prédéfinis. Munin fonctionne sur le modèle client-serveur. Un petit démon tourne sur chacune des machines devant être surveillée (munin-node). Ce démon fournit les informations brutes concernant la machine dès que le grapheur (munin) les lui demande.

Pour surveiller un parc informatique, vous devez donc installer :

- le grapheur munin sur une machine qui va se charger de la surveillance.
- le démon de noeud munin-node sur chaque machine qui va fournir son état au grapheur.

Dans la mythologie nordique, Hugin et Munin sont les deux corbeaux messagers d'Odin. Tous les jours, ils parcourent le monde et reviennent ensuite rapporter au dieu tout ce qu'ils ont vu et entendu. Hugin représente la pensée, tandis que son comparse Munin représente la mémoire.

Vous l'aurez donc compris, Munin est un petit grapheur très pratique est qui à l'avantage de se mettre en place très rapidement et très simplement (contrairement a son grand frère Nagios).

Ca vous tente ? Allez c'est parti !

2) Installation de Munin sur le serveur (le grapheur)

Nous installerons le grapheur munin sur une machine de type Ubuntu.

Pour l'installer rien de plus simple :

Code:

```
sudo apt-get install munin
```

Nous pouvons même nous payer le luxe d'installer le nœud munin sur la même machine afin qu'elle « s'auto-surveille » :

Code:

```
sudo apt-get install munin-node
```

Voilà ! Bravo, vous supervisez votre 1ère machine ! Pour voir les graphs générés par Munin il faut se rendre à l'adresse :

Code:

```
http://adresse_ip_du_grapheur/munin
```

Voix off : Magnifique ces graphs tout blanc !

C'est normal il faut laisser à munin le temps de remonter les informations, laisser tourner quelques heures et de beaux graphs apparaîtront.

Voix off : Bon c'est bien joli tout ça mais si je ne peux que superviser qu'une machine c'est bof ton truc là !

Patience, nous allons voir dans le point n°3 comment ajouter des machines et les beaux graphs qui vont avec.

3) Installation du Munin-node sur les machines à surveiller

Sur les machines à surveiller il faut installer le munin-node :

Code:

```
sudo apt-get install munin-node
```

(à adapter selon la distrib ^^)

4) Configuration du Munin-node

Maintenant que le munin-node est installé il faut le paramétrer.

Tout se passe dans le fichier /etc/munin/munin-node.conf

Editez le :

Code:

```
sudo vi /etc/munin/munin-node.conf
```

Le fichier ressemble à ça :

Code:

```
#
```

```
# Example config-file for munin-node
```

```
#
```

```
log_level 4
```

```
log_file /var/log/munin/munin-node.log
```

```
port 4949
```

```
pid_file /var/run/munin/munin-node.pid
```

```
background 1
setseid 1
```

```
# Which port to bind to;
host *
user root
group root
setsid yes
```

```
# Regexps for files to ignore
```

```
ignore_file ~$
ignore_file \.bak$
ignore_file %$
ignore_file \.dpkg-(tmp|new|old|dist)$
ignore_file \.rpm(save|new)$
```

```
# Set this if the client doesn't report the correct hostname when
# telnetting to localhost, port 4949
#
#host_name localhost.localdomain
```

```
# A list of addresses that are allowed to connect. This must be a
# regular expression, due to brain damage in Net::Server, which
# doesn't understand CIDR-style network notation. You may repeat
# the allow line as many times as you'd like
```

```
allow ^127\.\.0\.\.0\.\.1$
```

Par défaut il n'y a que localhost qui est autorisé a se connecter au noeud.
Changeons ce paramètre et ajoutons l'ip de notre grapheur.
A la fin du fichier rajoutez une ligne :

Code:

```
###Changez l'ip par celle de votre grapheur bien sur
```

```
allow ^192\.\.168\.\.1\.\.200$
```

Redémarrez munin-node :

Code:

```
sudo /etc/init.d/munin-node restart
```

5) Intégration du noeud au grapheur

Il faut maintenant déclarer les machines ou sont installés les noeuds, à notre grapheur. Ce dernier se chargera ensuite de les interroger.
Tout se passe dans le fichier /etc/munin/munin.conf

Editez le :

Code:

```
sudo vi /etc/munin/munin.conf
```

le fichier ressemble à ça (allégé des commentaires) :

Code:

```
# Example configuration file for Munin, generated by 'make build'
```

```
dbdir /var/lib/munin
```

```
htmldir /var/www/munin
```

```
logdir /var/log/munin
```

```
rundir /var/run/munin
```

```
# Where to look for the HTML templates
```

```
tmpldir /etc/munin/templates
```

```
# a simple host tree
```

```
[localhost.localdomain]
```

```
address 127.0.0.1
```

```
use_node_name yes
```

Pour ajouter les machines-noeuds à notre grapheur, il faut les rajouter à la suite de

```
[localhost.localdomain]
```

Par exemple je veux rajouter ma machine ou tourne Zimbra et ou je viens d'installé munin-node.

Dans le fichier /etc/munin/munin.conf je rajoute donc :

Code:

```
# a simple host tree
```

```
[localhost.localdomain]
```

```
address 127.0.0.1
```

```
use_node_name yes
```

```
#Definitions de MES MACHINES
```

```
[Zimbra.Ubuntu]
```

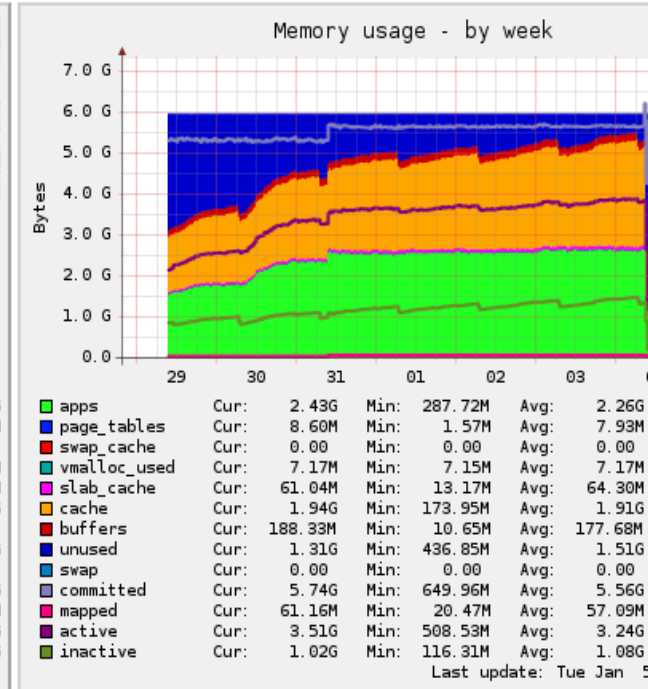
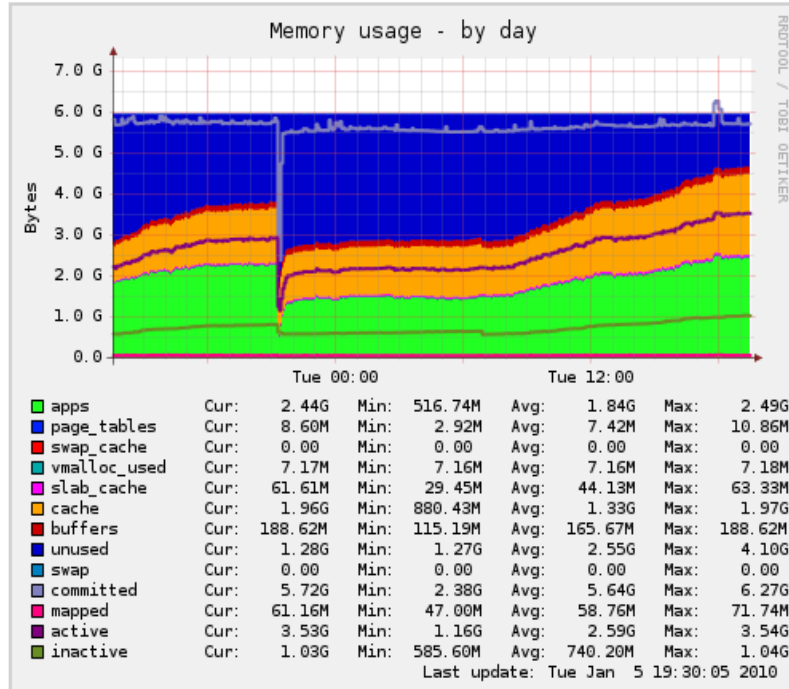
```
address 192.168.1.201
```

```
use_node_name yes
```

Vous pouvez rajouter autant de machines que vous voulez du moment que munin-node est installé.

Voici la gueule des graphs que vous pouvez obtenir avec Munin :

:: *Memory usage*



Bonne supervision et Bon graphs !!!!